

Aufruf zur Mitgestaltung: Mensch & Computer 2003 - Interaktion in Bewegung

3. Fachübergreifende Konferenz
des Fachbereichs Mensch-Computer-Interaktion (Gesellschaft für Informatik e.V.)
und des German Chapters of the ACM,
7. bis 10. September 2003 Stuttgart, Haus der Wirtschaft

Konferenz-Highlights

- * Neueste Forschungsergebnisse zur Mensch-Computer-Interaktion
- * Präsentation herausragender Arbeiten der Mediengestaltung (Design Reviews)
- * Praxisberichte und Best-Practice-Beispiele
- * Tutorialprogramm mit namhaften Referenten (kostenfrei für Konferenzteilnehmer)
- * Usability Professionals Track
- * Konferenzbegleitendes Workshop-Programm für Diskussion und Interaktion

Konferenzthema und -programm

Die Konferenz Mensch & Computer 2003 steht unter dem Motto „Interaktion in Bewegung“ und setzt sich in vielfältigen Beitrags- und Diskussionsformen mit Entwicklungen in der Mensch-Technik-Interaktion auseinander. Thematische Schwerpunkte werden in den Bereichen mobile und ubiquitäre Mensch-Technik-Interaktion, adaptive Benutzungsschnittstellen und Interaktion mit vernetzten Informationsräumen und Anwendungen gesetzt. Eingeladen sind Forschungs- und Praxisbeiträge zu diesen Schwerpunkten sowie zu allen Feldern der Mensch-Computer-Interaktion, computergestützter Kooperation und verwandten Themenstellungen. Konferenzthemen sind u. a.:

Interaktionstechniken & Interaktionsgestaltung: Medien- und Interaktionsdesign, Interaktionstechniken für mobile und eingebettete Geräte, erkenntnisbasierte Eingabetechniken, multimodale und adaptive Interaktion, Agenten und anthropomorphe Schnittstellen, Informationsvisualisierung- und retrieval, virtuelle und gemischte Realität, disappearing Computer

Methoden & Werkzeuge: Usability Engineering für mobile Systeme und Web-Anwendungen, Benutzertests, Entwicklungsmethoden und -werkzeuge, Web Content Engineering, Engineering kooperativer Systeme, Standardisierung

Anwendungen & Erfahrungen: e-Business, computergestütztes Lernen und Wissensmanagement, Kooperationsunterstützung und Community-Aufbau, intelligentes Heim und Unterhaltung, e-Government, Praxisberichte von Usability Professionals

Prozesse & Kontexte: Benutzerorientierte Entwicklungsprozesse, barrierefreie IT-Systeme, soziale und kulturelle Aspekte digitaler Medien und interaktiver Produkte, Unterstützung und Wandel organisatorischer Prozesse, emotionale und motivationale Aspekte, Usability in Ausbildung und Beruf

Ein intensiver Austausch zwischen Wissenschaft und Praxis ist ein wichtiges Anliegen der Mensch & Computer 2003. Besonders angesprochen sind auch **design-orientierte Beiträge**, die die Brücke zwischen Medien- und Interaktionsgestaltung schlagen. Weiterhin ist ein **spezieller Track zu Praxisberichten von Usability Professionals** vorgesehen.

Einreichungshinweise- und Autorenrichtlinien finden Sie unter www.mensch-und-computer.de/mc2003. Bei Fragen wenden Sie sich bitte an mc2003@mensch-und-computer.de.

Die Einreichung von Vorträgen, Workshops, Design Reviews, Systemdemonstrationen und Postern ist noch bis zum 31. Januar 2003 möglich.