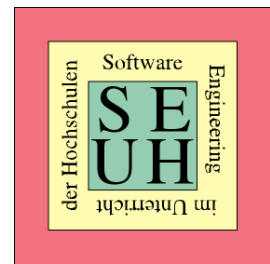


# SEUH 2011

## Software Engineering im Unterricht der Hochschulen



Tagungsband 12. Workshop SEUH  
München, 24. – 25. Februar 2011

Herausgeber: Jochen Ludewig\*, Axel Böttcher\*\*

Redaktion: Holger Röder\*

\* Universität Stuttgart, Institut für Softwaretechnologie

\*\* Hochschule München, Fakultät für Informatik und Mathematik

### Inhaltsverzeichnis

Vorwort	2
<b>Eingeladene Beiträge</b>	
Effizientere Software-Entwicklung durch Industrialisierung der Prozesse <i>Oliver F. Nandico</i>	3 – 8
Praxis lehren und Forschung umsetzen: Wie können Hochschullehrer diese Kluft überbrücken? <i>Heinz Züllighoven</i>	9
<b>Referierte Beiträge</b>	
Planspiel und Briefmethode für die Software Engineering Ausbildung – ein Erfahrungsbericht <i>Georg Hagel, Jürgen Mottok</i>	10 – 15
Teamentwicklung in studentischen Projekten <i>Doris Schmedding</i>	16 – 20
Dynamische Klassendiagramme – Nutzung der Metapher vom „Konsumieren und Produzieren“ in BlueJ <i>Axel Schmoltzky, Chris Stahlhut</i>	21 – 26
Ein Dashboard für Learning-Management-Systeme <i>Daniel Kulesz</i>	27 – 32
Kompetenzorientierte Lehre im Software Engineering <i>Axel Böttcher, Veronika Thurner, Gerhard Müller</i>	33 – 39
Vier Jahre Software-Engineering-Projekte im Bachelor – ein Statusbericht <i>Stephan Kleuker, Frank M. Thiesing</i>	40 – 44